

Clic & Play 6

INFORMÁTICA

ACTIVA

Nombre:.....

Curso:.....

Centro:.....



ÍNDICE

Unidad 1. Windows	5
El escritorio de Windows. Archivos y carpetas. Organizar los archivos. Software. Los accesorios de Windows. Hardware: el ordenador.	
Unidad 2. Trabajar con Windows	19
Abrir programas. Ventanas, menús y cuadros de diálogo. Trabajar con varias ventanas. Copiar datos entre programas. Configurar Windows: el panel de control. Personalizar Windows. Hardware: el ratón.	
Unidad 3. Internet	35
Internet. Navegar por la web. Buscar información. Correo electrónico. Transferencia de archivos. Otros servicios de comunicación. Hardware: el teclado.	
Unidad 4. Microsoft Word	51
Word. Edición de texto. Formato de texto. Formato de párrafo. Maquetación de documentos. Hardware: la impresora.	
Unidad 5. Páginas web	65
Crear páginas web. Web Fácil. Crear páginas web con Word. Editar páginas web con Word. Hardware: el interior del ordenador.	
Unidad 6. Imagen digital y vectorial	77
Imágenes vectoriales y mapas de bits. Imagen digital. Ilustración vectorial. Gráficos web. Hardware: el monitor y la tarjeta gráfica.	
Unidad 7. Hojas de cálculo	89
Hojas de cálculo. Formato. Fórmulas y funciones. Gráficos. Hardware: unidades de almacenamiento.	
Unidad 8. Bases de datos. Access	101
Las bases de datos. Buscar datos. Introducir datos. Usar los datos en otros programas. Hardware: el disco duro.	
Unidad 9. Multimedia	113
Multimedia en Windows. Animación. Imágenes 3D y vídeo digital. Hardware: la disquetera.	
Unidad 10. Presentaciones multimedia	123
Presentaciones multimedia. Crear una presentación. Modificar las diapositivas. Presentaciones interactivas. Hardware: discos ópticos.	

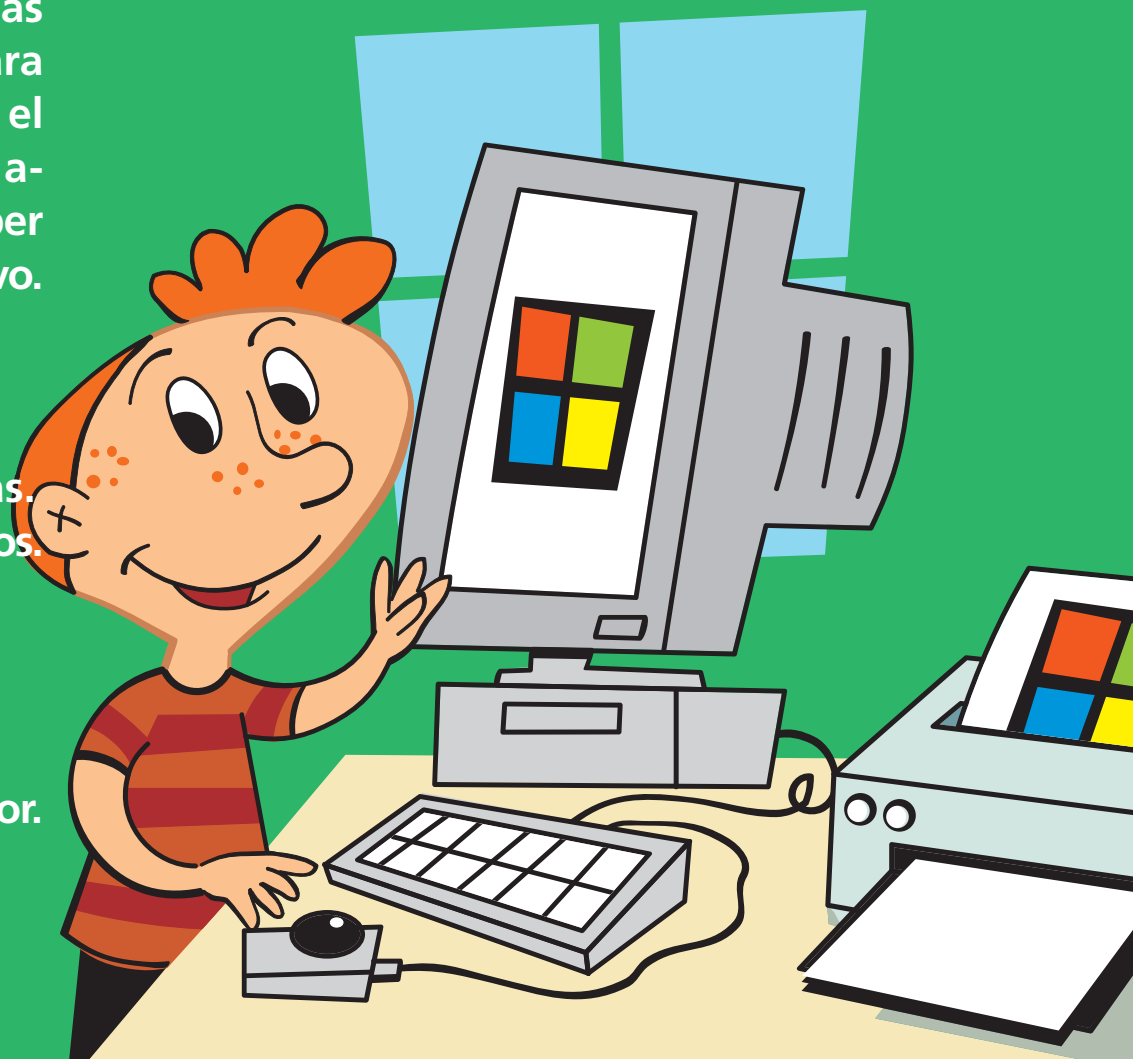
Unidad 1

Windows

El ordenador necesita un sistema operativo para funcionar. Windows es el sistema operativo más usado en los PCs. Para aprender a manejar el ordenador es fundamental conocer y saber usar el sistema operativo.

1. El escritorio de Windows.
2. Archivos y carpetas.
3. Organizar los archivos.
4. Software.
5. Los accesorios de Windows.

Hardware. El ordenador.



Unidad 2

Trabajar con Windows

Windows es un sistema operativo gráfico basado en una interfaz de ventanas, menús y cuadros de diálogo. Otra característica de Windows es la multitarea, que facilita el trabajar con varios programas a la vez y el intercambio de datos entre programas.

1. Abrir programas.
2. Ventanas, menús y cuadros de diálogo.
3. Trabajar con varias ventanas.
4. Copiar datos entre programas.
5. Configurar Windows. El panel de control.
6. Personalizar Windows.

Hardware. El ratón.



Unidad 3

Internet

Internet es una enorme red de ordenadores de todo el mundo que comparten información y datos. Si tienes acceso a Internet podrás usar varios servicios de comunicación y búsqueda de información: páginas web, correo electrónico, charlas en línea, foros de debate, descarga de programas y archivos....

1. Internet.
2. Navegar por la web.
3. Buscar información.
4. El correo electrónico.
5. Transferencia de archivos.
6. Otros servicios de Internet.

Hardware. El teclado.



Unidad 4

Microsoft Word

Los procesadores de textos son programas que disponen de varias funciones para facilitar la creación de documentos impresos: ajuste automático de líneas, inserción de imágenes, estilos, plantillas...

1. Word.
2. Edición de texto.
3. Formato de texto.
4. Formato de párrafo.
5. Maquetación de documentos.

Hardware. La impresora.



Unidad 5

Páginas web

Las páginas web que ves en Internet son simples archivos de texto creados en un lenguaje especial llamado HTML. Puedes crear tus propias páginas web usando el procesador de textos Word.

1. Crear páginas web.
2. Web Fácil.
3. Crear páginas web con Word.
4. Editar páginas web con Word.

Hardware. El interior del ordenador.



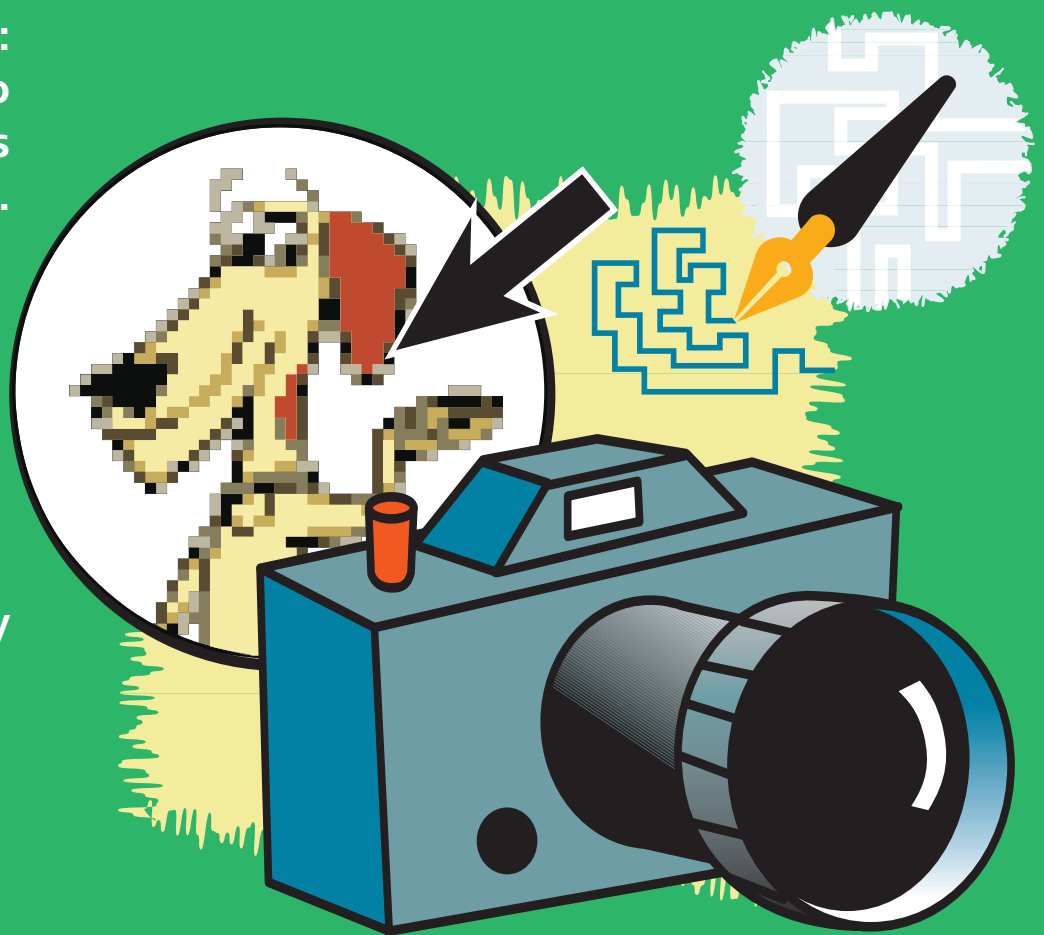
Unidad 6

Imagen digital y vectorial

La mayoría de programas permiten insertar dibujos o fotos para ilustrar los documentos. Los ordenadores trabajan principalmente con dos tipos de archivos gráficos: las imágenes digitales o mapas de bits y las ilustraciones vectoriales.

1. Imágenes vectoriales y mapas de bits.
2. Imagen digital.
3. Ilustración vectorial.
4. Gráficos web.

Hardware. El monitor y la tarjeta gráfica.



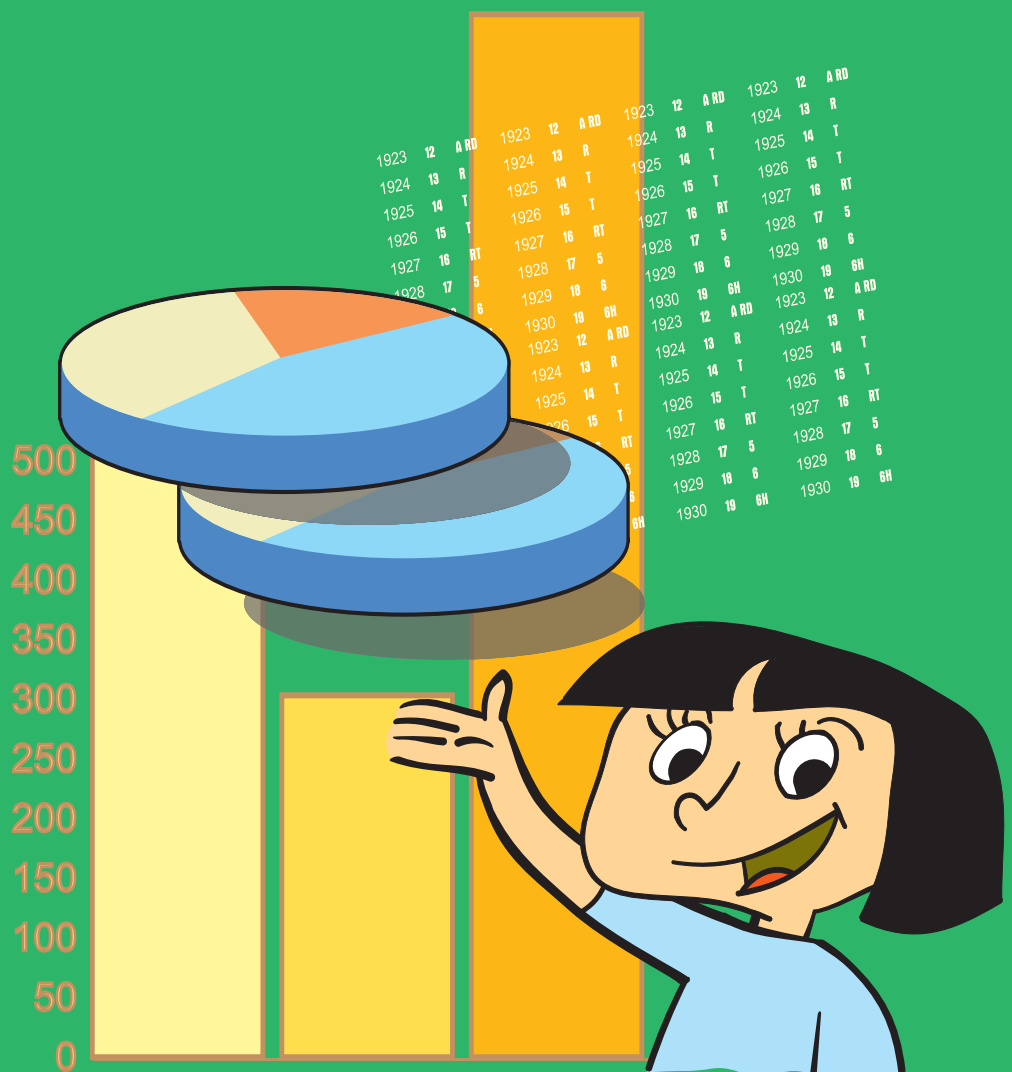
Unidad 7

Hojas de cálculo

Las hojas de cálculo son programas especializados en realizar cálculos y operaciones matemáticas con los datos. También permiten generar fácilmente gráficos para mostrar los datos de una forma visual.

1. Hojas de cálculo.
2. Formato.
3. Fórmulas y funciones.
4. Gráficos.

Hardware. Unidades de almacenamiento.



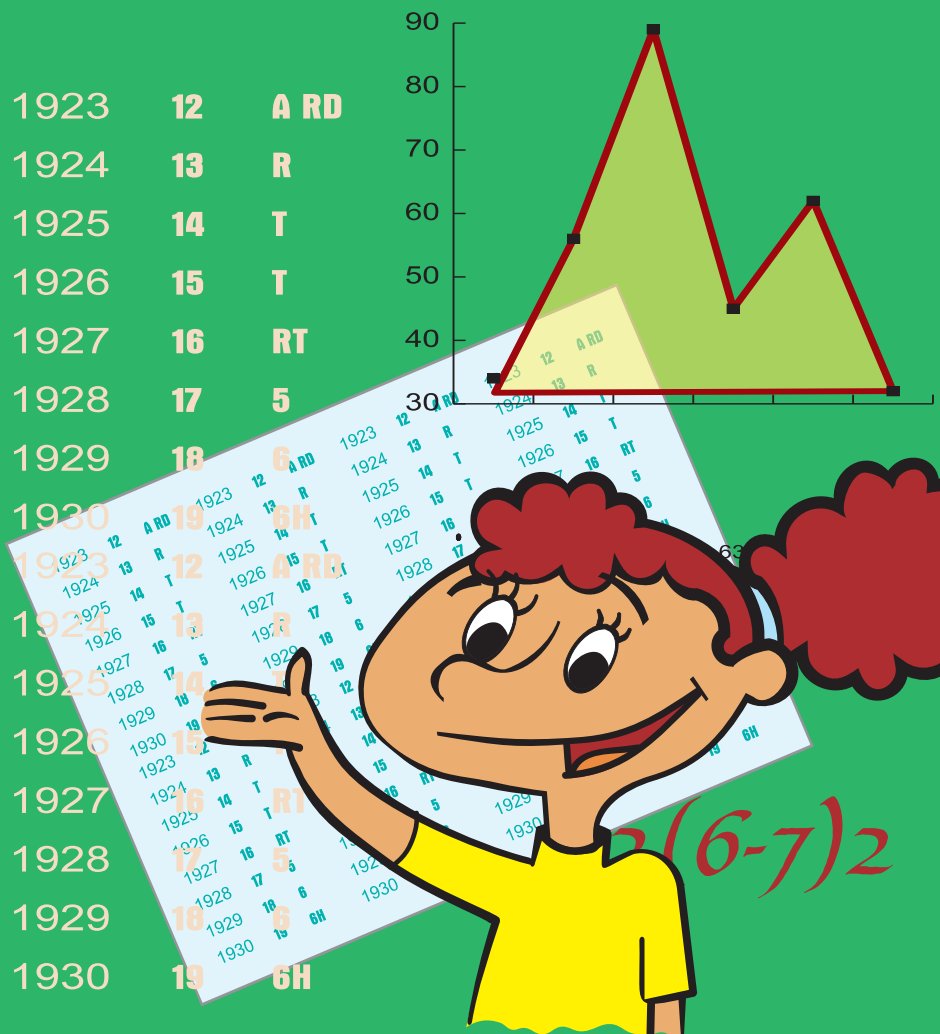
Unidad 8

Bases de datos. Access

Las bases de datos son archivos en los que se almacenan datos de una forma organizada. El objetivo principal de las bases de datos es facilitar el acceso a la información; permitiendo ordenar, clasificar y mostrar los datos de diversas formas.

1. Las bases de datos.
2. Buscar datos.
3. Añadir y modificar datos.
4. Usar los datos en otros programas.

Hardware. El disco duro.



Unidad 9

Multimedia

Los ordenadores multimedia pueden almacenar, reproducir y editar imágenes, sonidos, animaciones y vídeos. Con los programas adecuados podrás crear animaciones, imágenes en tres dimensiones y ver vídeos en tu ordenador.

1. Multimedia en Windows.
2. Animación.
3. Imágenes 3D y vídeo digital.

Hardware. La disquetera.



Unidad 10

Presentaciones multimedia

Los CD-ROM multimedia contienen información de diversos tipos: textos, fotos, animaciones, sonidos... Puedes crear tus propias obras usando un programa de presentaciones multimedia como Microsoft PowerPoint.

1. Presentaciones multimedia.
2. Crear una presentación.
3. Modificar las diapositivas.
4. Presentaciones interactivas.

Hardware. Discos ópticos.

