



 **Archivos**

Colecciones de fotos, ilustraciones vectoriales, música, sonidos, textos, texturas, vídeos y animaciones que los alumnos pueden usar en sus trabajos.

 **Fotos**

Imágenes digitales de animales, ordenadores, el espacio y el sistema solar...

 **Ilustraciones vectoriales**

Ejemplos de ilustraciones vectoriales de una librería de ClipArt en formato WMF. El estándar de Windows.

 **Música**

Selección de archivos MIDI con música de series, películas y villancicos.

 **Sonidos**

Ruidos, sonidos de animales y efectos de sonido (WAV) para usarlos en las presentaciones multimedia.

 **Textos**

Archivos de texto (TXT) con acertijos, adivinanzas, canciones, cuentos, fábulas, que los alumnos pueden usar en las prácticas de edición y formato de textos. Nota: Los cuentos son documentos en formato DOC para permitir el trabajo con documentos largos en Word.

 **Texturas-Mosaicos**

Texturas para usarlas como rellenos en ilustraciones vectoriales (Unidad 7) o como fondos de escritorio (Unidad 2).

 **Vídeos y animaciones**

Ejemplos de vídeos (AVI) y de animaciones (GIF).

Para ver los Gifs animados hay que usar un visor de imágenes o abrirlos en el navegador de Internet. En el CD-ROM del profesor se han incluido varios visores de imágenes y un programa específico para ver Gifs animados.

Internet

Ver anexo 2.

Clic & Play 5

Archivos para los ejercicios, actividades y prácticas del curso.

Los ejercicios correspondientes a cada unidad se encuentran en la carpeta correspondiente.

Plantillas Clic & Play

Archivos con las plantillas de documentos de Word y PowerPoint. Esta carpeta debe copiarse íntegramente dentro de la carpeta *Plantillas de Office*.

UNIDAD 1

Abrir archivos: Ejemplos de diferentes tipos de archivos (DOC, TXT, MID, WAV y AVI) para identificar sus iconos, extensiones, tamaño, tipo de contenido y programas asociados.

Copiar y pegar: Ejercicios de copiar y pegar datos entre programas usando los accesorios de Windows. Los alumnos deben pegar en WordPad dibujos realizados en Paint o el resultado de cálculos efectuados con la calculadora

Dibujar: Archivos BMP con ejercicios de dibujo para Paint. Algunos de estos ejercicios son muy básicos y están enfocados a alumnos que no han manejado nunca el ratón o que no dominan la psicomotricidad fina. Hay ejercicios básicos para adquirir soltura en el trazado con el ratón (*laberintos*); ejercicios en los que los alumnos deben completar los dibujos siguiendo un trazado punteado (*curvas, rectas*).

Los ejercicios de la carpeta *rectas* pueden realizarse con la herramienta recta o siguiendo el trazado con la herramienta Pincel.

Escribir: Ejercicio básico de edición de textos. Se trabaja principalmente la tecla mayúsculas y los acentos.

Historias: Documentos de WordPad con historias incompletas que los alumnos deben completar e ilustrar insertando las imágenes BMP incluidas en la misma carpeta. También pueden ilustrarlas con sus propios dibujos.

Prácticas: Ejercicios para practicar los procedimientos de copiar y pegar datos entre programas. Los alumnos deben copiar un texto desde el bloc de notas al procesador (WordPad o Word), darle formato y luego ilustrarlo pegando imágenes desde Paint. En cada carpeta se ha incluido a modo de ejemplo un documento con el trabajo terminado (ejemplo.doc).

- Práctica 1: El planeta júpiter.
- Práctica 2: Romance.

UNIDAD 2

Cursores: Colección de archivos con cursores (CUR) y cursores animados (ANI) para sustituir a los que vienen por defecto con Windows.

Fondos: Fondos de escritorio con fotos de animales.

Iconos: Colección de archivos con iconos (ICO) que pueden usarse para personalizar los iconos de los accesos directos.

Organizar archivos: Ejercicios para copiar, mover y clasificar archivos. Los alumnos deben copiar la carpeta del disco duro y crear subcarpetas para clasificar los archivos según su tipo (archivos) o según su contenido (fotos de animales).

Nota: En algunos CDs del profesor la carpeta archivos está vacía, pero en el CD del alumno aparecen los archivos correspondientes

Mosaicos: Archivos con texturas y mosaicos para usarlos como fondos.

Salvapantallas: Selección de salvapantallas. El salvapantallas XaraCube se puede personalizar para que muestre dibujos realizados por los alumnos.

Temas: Temas de escritorio. Se instalan desde el Panel de control.

UNIDAD 3

En la unidad 3 se propone como práctica final la búsqueda de información en Internet sobre un tema. Las direcciones de las páginas más interesantes se guardarán en la carpeta favoritos y se crearán carpetas para guardar textos e imágenes sobre el tema. En las carpetas *Favoritos*, *Imágenes* y *Textos* se ha incluido a modo de ejemplo el resultado de una búsqueda de información sobre el sistema solar.

Favoritos: Ejemplo del resultado de la práctica de buscar información.

- Buscadores: direcciones de buscadores.
- El sistema solar: direcciones con información sobre el sistema solar.

UNIDAD 4

Ajuste de imágenes: Ejercicio de ajuste de imágenes.

Buscar y reemplazar: Ejercicios de buscar y reemplazar texto en Word.

Ejemplos: Ejemplo de trabajo sobre el sistema solar (incompleto) elaborado en Word con textos e imágenes. Este documento puede usarse para mostrar de forma general las posibilidades del procesador de textos Word.

Escribir: Ejercicios de edición de texto: cortar y pegar texto, corregir errores borrando, corrección ortográfica, e inserción de símbolos y caracteres especiales.

Estilos: Ejercicios para aplicar estilos predefinidos de Word.

Formato: Ejercicios de formato de texto básico: tipo de letra, tamaño, destacar texto. Ejercicio de formato con el cuadro de diálogo formato de fuente: sombra, superíndice.

Prácticas: Las prácticas propuestas consisten en abrir pegar textos desde el bloc de notas, darle formato, insertar imágenes y ajustarlas correctamente. En cada carpeta se encuentran los archivos de texto y los recursos gráficos necesarios. Se ha incluido también a modo de ejemplo un archivo (ejemplo.doc) con el ejercicio terminado.

- Práctica 1. Luna.
- Práctica 2. Marte.
- Práctica 3. Romance.

Sistema solar: Ejemplo de documento elaborado con textos e imágenes obtenidos en la búsqueda de Internet. Los alumnos pueden elaborar por equipos un texto similar a partir de los resultados de la búsqueda de información realizada en la unidad 3.

UNIDAD 5

Columnas: Ejemplo y ejercicios de formato de texto en columnas.

Documentos largos: Ejercicios para practicar el trabajo con documentos largos: vista esquema, índices automáticos y encabezados de página.

Organizar datos: Ejercicios básicos con cuadros de texto, tablas y tabuladores.

Ortografía: Ejercicio de corrección ortográfica con el botón Ortografía y Gramática.

Párrafos: El archivo párrafos.doc contiene un texto breve que hay que separar en párrafos. El resto de documentos contienen ejemplos y ejercicios de formato de párrafo: alineación, listas y viñetas, espaciado, interlineado, sangrías...

Práctica 1 cuento: Los alumnos deben insertar imágenes e inventarse una historia relacionada con las ilustraciones. En la carpeta están las imágenes que pueden usar.

Vista esquema: Documentos de ejemplo para practicar el desplazamiento con la vista esquema.

UNIDAD 6

Barra imagen: Documentos de Word con ejemplos y ejercicios para trabajar con las opciones de la barra imagen de Word (brillo y contraste, modos de color, recortar imágenes, crear un fondo transparente...).

Formatos: Ejemplos del efecto de pixelado y de los diferentes formatos de imagen, los alumnos pueden comparar la calidad y el tamaño de las imágenes. Se ha incluido también el ejemplo de Gif animado del libro.

Fractales: Ejemplos de imágenes fractales. Los alumnos pueden crear imágenes similares con los programas incluidos en la carpeta *Programas-Fractales*.

Montajes: Ejemplo de montaje pegando partes de diversas imágenes. Los alumnos pueden realizar montajes similares seleccionando, copiando y pegando partes de imágenes en Paint.

Morphing: Ejemplo de Morphing de imágenes. Se han incluido las 5 imágenes individuales que forman la secuencia. Los alumnos pueden crear secuencias similares con los programas incluidos en la carpeta *Programas-Morphing*.

Paint: Ejercicios de dibujo con las diversas herramientas de Paint.

- Colorear: Dibujos para colorear con el bote de pintura.
- Dibujar: Modelos para copiar.
- Formas: Ejercicios de dibujo con formas (rectángulos y óvalos).
- Pintar: Dibujos para pintar con trazos de pincel.
- Seleccionar y mover: Ejercicios para seleccionar y mover partes de un dibujo.

Programas: Selección de programas para trabajar con imágenes digitales: editores de imagen, imágenes fractales, morphing y visores de imágenes. En cada carpeta hay un archivo TXT con la descripción del programa.

UNIDAD 7

Dibujar: Ejercicios de dibujo de objetos básicos con la barra de herramientas Dibujo de Word: Líneas, autoformas... y ejercicios de dibujo con las herramientas de dibujo vectorial: dibujo a mano alzada, dibujo con curvas y dibujo libre.

Efectos: Ejemplos y ejercicios para aplicar diversos efectos de Word: efectos de relleno, WordArt, sombra y efectos 3D.

Imágenes vectoriales y mapas de bits: Ejemplos de la diferencia entre ilustraciones vectoriales y mapas de bits.

Objetos: Ejercicios para trabajar con los objetos que forman una ilustración vectorial: mover, girar, cambiar de tamaño, ordenar y agrupar.

UNIDAD 8

Editores de sonido: Programas para editar y grabar sonido digital. Asia, Audacity, Coolwave, GoldWave.

Graba sonido y graba voz: Ejercicios para incluir sonidos digitales en Word.

Reproductores: Programas para reproducir distintos tipos de archivos multimedia: CowonJetAudio, Juke, Sonique, WinAmp 2.72, Windows media player 7.

UNIDAD 9

Dibujos: Ilustraciones vectoriales (VMF) usadas en los ejemplos de presentaciones.

Duendes y enanos: Ejemplo de cómic sin animación para que los alumnos apliquen efectos.

Historia de la informática: Ejemplo de presentación creada a partir de la plantilla *Pizarra* con efectos.

Objetos: Presentación en PowerPoint con ejemplos y ejercicios para trabajar con objetos, (ordenar objetos, cuadros de texto, rellenos, ajuste de párrafos).

Televisión: Ejemplo de presentación creada con la plantilla *Televisión*.

Plantillas: Plantillas de diseño que los alumnos pueden aplicar a las presentaciones creadas en vista esquema.